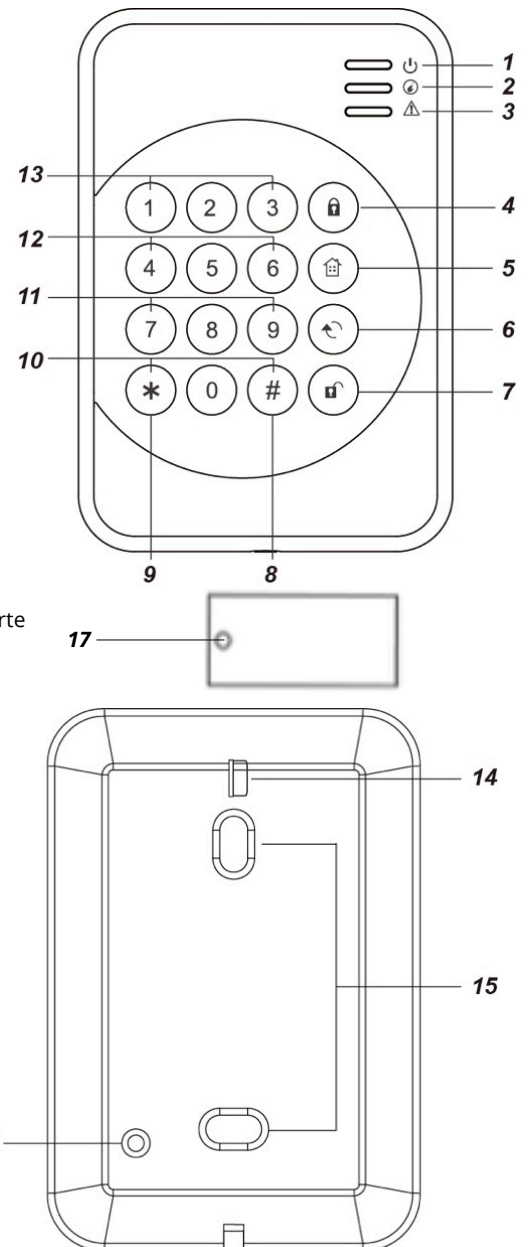


Clavier déporté avec lecteur NFC KPT-23N-EL-F1

A. Identification

1. Voyant Activation
 - Allumé bleu 5 secondes : clavier activé
 - Clignotements bleus pendant 5 secondes : pile faible en mode normal
 - Allumé orange : clavier en mode test
 - Clignotement orange : pile faible en mode test
2. Voyant Etat
 - Allumé rouge : système mis en Marche totale
 - Clignotement rouge : système mis en Marche partielle
 - Allumé bleu : système mis à l'Arrêt
 - Clignotement bleu : erreur pour l'une des raisons suivantes :
 - Pas de réponse de la centrale dans les 4 secondes
 - Code utilisateur incorrect
 - Demande de mise en Marche partielle alors que le système est en Marche totale
 - Demande de mise en Marche confirmée
3. Voyant Défaut
 - Clignotements : système en défaut (autoprotection centrale, défaut secteur, autoprotection périphérique, périphérique en panne, porte ouverte)
4. Touche Marche totale
5. Touche Marche partielle
6. Touche Actualisation
 - Permet de connaître l'état de la centrale
7. Touche Arrêt / Réinitialisation
8. Touche dièse #
9. Touche étoile *
10. Enregistrement par doubles touches :
 - Appuyer sur les touches * et # pour envoyer une trame d'enregistrement
11. Alarme Médicale (si fonction doubles touches activée)
 - Appuyer sur les touches 7 et 9 pour déclencher une alarme Médicale
12. Alarme Incendie (si fonction doubles touches activée)
 - Appuyer sur les touches 4 et 6 pour déclencher une alarme Incendie
13. Alarme Panique (si fonction doubles touches activée)
 - Appuyer sur les touches 1 et 3 pour déclencher une alarme Panique
14. Languette de protection de la pile
15. Pré-trous de fixation x 2
16. Autoprotection
17. Tag NFC



B. Enregistrement

Enregistrement par le mode test

1. Enlever la languette de protection de la pile pour activer le clavier.
2. Mettre la centrale en mode Enregistrement (via l'application mobile ou le site web).
3. Taper le code clavier (par défaut : **0000**) puis appuyer sur la touche * (mode test). Le clavier émet un bip long et le voyant Activation s'allume.
4. Appuyer sur les touches * puis 7. Le clavier émet un bip long. Si le clavier n'émet pas de bip long, cela signifie qu'il n'a pas envoyé sa trame d'enregistrement à la centrale, appuyer à nouveau sur les touches * puis 7 pour réémettre la trame.
5. Dès réception de la trame d'enregistrement, la centrale envoie une trame de confirmation au clavier qui doit alors émettre 3 bips. Si le clavier n'émet pas les 3 bips, reprendre à l'étape 2.
6. Le clavier doit alors être enregistré dans le système. Veuillez vérifier dans la centrale que l'enregistrement s'est bien déroulé.

Enregistrement par la fonction double touches

1. Enlever la languette de protection de la pile pour activer le clavier.
2. Mettre la centrale en mode Enregistrement (via l'application mobile ou le site web).
3. Appuyer sur les touches # et * en même temps. Le clavier émet un bip long. Si le clavier n'émet pas de bip long, cela signifie qu'il n'a pas envoyé sa trame d'enregistrement à la centrale, appuyer à nouveau sur # et * en même temps pour réémettre la trame.
4. Dès réception de la trame d'enregistrement la centrale envoie une trame de confirmation au clavier qui doit alors émettre 3 bips. Si le clavier n'émet pas les 3 bips, reprendre à l'étape 2.
5. Le clavier doit alors être enregistré dans le système. Veuillez vérifier dans la centrale que l'enregistrement s'est bien déroulé.

C. Installation

Vérification du niveau radio

Avant de fixer le clavier, vérifier son niveau RSSI en mettant la centrale en mode test puis en appuyant sur les touches # et * en même temps ou en tapant le code du clavier (par défaut : 0000) suivi de la touche * (mode test), puis en appuyant sur les touches * puis 7 :

- si le niveau est égal ou supérieur à 4, installer le module.
- si le niveau est inférieur à 4, trouver un autre emplacement.

Installation

1. Ouvrir le clavier.
2. Percer les pré-trous.
3. Repérer et percer les trous sur le mur.
4. Visser la face arrière au mur.
5. Refermer le clavier.

D. Fonctionnement

Mode test

Le clavier peut entrer en mode test en tapant le code du clavier (par défaut : 0000) suivi de la touche *. Le clavier émet un bip long et le voyant Activation orange s'allume.

Pour sortir du mode test, appuyer 2 fois sur la touche Arrêt / Réinitialisation. Le clavier émet un bip long et le voyant Activation orange s'éteint. Sinon, le clavier sort automatiquement du mode test après 5 minutes et émet un bip long.

En mode test, les fonctions suivantes peuvent être activées :

- Appuyer sur les touches * puis 1 pour accéder au mode Gestion NFC.
- Appuyer sur les touches * puis 2 pour activer les doubles touches de l'alarme Panique.
- Appuyer sur les touches * puis 3 pour activer les doubles touches de l'alarme Incendie.
- Appuyer sur les touches * puis 4 pour activer les doubles touches de l'alarme Médicale.
- Appuyer sur les touches * puis 5 pour désactiver les doubles touches (par défaut).
- Appuyer sur les touches * puis 6 pour changer le code clavier.
- Appuyer sur les touches * puis 7 pour transmettre une trame d'enregistrement.
- Appuyer sur les touches * puis 8 pour activer la marche sans code utilisateur.
- Appuyer sur les touches * puis 9 pour activer la marche avec code utilisateur (code enregistré dans la centrale) (par défaut).
- Appuyer 2 fois sur la touche Arrêt pour sortir du mode test.

Enregistrement des tags NFC

Le clavier peut enregistrer les informations d'un tag NFC et lui affecter un code utilisateur. Le nombre maximum de tags NFC qui peut être enregistré sur le clavier est de 6. Le lecteur NFC du clavier est activé 10 secondes après l'insertion de la pile.

1. En mode test appuyer sur les touches * puis 1, le clavier émet un bip long et le voyant Etat rouge s'allume.
2. Entrer un code utilisateur, puis appuyer sur la touche #.
 - Si c'est un nouveau code utilisateur, le clavier émet un long bip et le voyant Etat rouge clignote. Le clavier est prêt pour l'enregistrement d'un tag NFC.
 - Si c'est un code utilisateur existant, le clavier émet un bip et le voyant Etat rouge clignote. Le clavier est prêt pour l'enregistrement d'un tag NFC.
 - Si un 7ème code utilisateur (lié à un tag NFC) est saisi, le clavier émet 4 bips et le voyant Etat rouge clignote.
 - Si le code saisi dépasse la limite maximum de 4 chiffres, le clavier émet 4 bips et le voyant Etat bleu clignote.
3. Dans un délai de 5 secondes, placer un tag NFC sur la surface du lecteur NFC du clavier pour lui associer le code utilisateur précédemment saisi.
 - Si le tag présenté est nouveau, le clavier émet 2 bips et le voyant Etat s'allume rouge.
 - Si le tag présenté est nouveau mais que le code utilisateur est déjà associé à un autre tag NFC, le nouveau tag remplace l'ancien, le clavier émet 2 bips et le voyant Etat s'allume rouge.
 - Si le tag présenté existe déjà dans le clavier (précédemment attribué à un autre code utilisateur), le clavier émet 4 bips et le voyant Etat s'allume rouge.
4. Le clavier quitte le mode enregistrement NFC après 5 secondes d'inactivité.

5. Pour enregistrer un autre tag NFC, répéter les étapes 2 et 3.
6. Appuyer sur Arrêt pour retourner en mode test.

Suppression des tags NFC

1. En mode test appuyer sur les touches * puis 1, le clavier émet un bip long et le voyant Etat rouge s'allume.
2. Entrer le code utilisateur correspondant au tag NFC à supprimer et appuyer sur la touche Actualisation pour supprimer les données relatives à ce tag NFC :
 - Si la suppression fonctionne, le clavier émet un long bip.
 - Si la suppression échoue, le clavier émet 3 bips et le voyant Etat bleu clignote.
3. Appuyer sur Arrêt pour retourner en mode test.

Changement du code clavier

4. Taper le code clavier (par défaut : 0000) puis appuyer sur la touche * (mode test).
1. Appuyer sur les touches * puis 6, le clavier émet un bip long.
2. Entrer le code clavier (par défaut : 0000).
3. Appuyer sur la touche Actualisation, le clavier émet un bip long.
4. Entrer le nouveau code.
5. Appuyer sur la touche #, le clavier émet un bip long. Le nouveau code clavier est activé.
6. Appuyer sur Arrêt pour retourner en mode test.

Mise en Marche avec code utilisateur

En mode test, appuyer sur les touches * puis 9 pour activer la mise en Marche avec code utilisateur.

- **Marche totale** : Entrer un code utilisateur puis appuyer sur la touche Marche totale. Le clavier émet un bip long et le voyant Etat rouge s'allume.
- **Marche partielle** : Entrer un code utilisateur puis appuyer sur la touche Marche partielle. Le clavier émet 3 bips et le voyant Etat rouge clignote.
- **Arrêt** : Entrer un code utilisateur puis appuyer sur la touche Arrêt. Le clavier émet 2 bips et le voyant Etat bleu s'allume.

Mise en Marche avec un tag NFC

- **Marche totale** : Appuyer sur la touche Marche totale puis placer un tag NFC sur le lecteur. Le clavier émet un bip long et le voyant Etat rouge s'allume.
- **Marche partielle** : Appuyer sur la touche Marche partielle puis placer un tag NFC sur le lecteur. Le clavier émet 3 bips et le voyant Etat rouge clignote.
- **Arrêt** : Appuyer sur la touche Arrêt puis placer un tag NFC sur le lecteur. Le clavier émet 2 bips et le voyant Etat bleu s'allume.

Mise en marche sans code utilisateur

En mode test, appuyer sur la touche * puis 8 pour activer la mise en marche sans code utilisateur.

- **Marche totale** : Appuyer sur la touche Marche totale. Le clavier émet un bip long et le voyant Etat rouge s'allume.
- **Marche partielle** : Appuyer sur la touche Marche partielle. Le clavier émet 3 bips et le voyant Etat rouge clignote.
- **Arrêt** : Entrer un code utilisateur puis appuyer sur la touche Arrêt. Le clavier émet 2 bips et le voyant Etat bleu s'allume.

Fonction doubles touches

Les doubles touches sont désactivées par défaut. Si elles sont activées :

- Alarme Panique : Appuyer sur les touches 1 et 3 pour déclencher une alarme Panique.
- Alarme Incendie : Appuyer sur les touches 4 et 6 pour déclencher une alarme Incendie.
- Alarme Médicale : Appuyer sur les touches 7 et 9 pour déclencher une alarme Médicale.

Défauts

Lorsque le clavier est en mode normal :

- Lors d'un changement d'état, si un défaut existe dans le système, le clavier émet 3 bips et les voyants Etat bleu et Défaut orange clignent.
Mettre à nouveau en Marche totale/partielle pour effectuer une Marche confirmée (uniquement si la marche confirmée est activée sur la centrale).
- Quand un arrêt est demandé, le clavier émet 2 bips et le voyant Activation bleu s'allume. Si un défaut est détecté, le clavier émet 5 bips et les voyants Etat bleu et Défaut orange s'allument.
- Si un mauvais code utilisateur est entré 4 fois, le clavier désactive les touches pendant 1 minute et l'indique en faisant clignoter les voyants et sonner un bip 6 fois. Pendant cette période, tout appui sur une touche n'est pas pris en compte et le clavier émet 1 bip.
Après 1 minute, le clavier émet un bip long pour indiquer que les touches sont à nouveau fonctionnelles.

Mode veille

Le clavier est actif pendant 5 secondes si l'on appuie sur une touche.

Après 5 secondes d'inactivité ou à la fin d'une commande, le clavier se met en veille.

Autoprotection

Le clavier possède une autoprotection à l'ouverture et à l'arrachement.
Lorsque l'autoprotection est ouverte, le clavier envoie un signal à la centrale.
L'autoprotection est désactivée en mode test.

E. Pile

Le clavier est alimenté par une pile CR123 3 V Lithium.
Lorsque le niveau de pile est faible, un signal est envoyé à la centrale.

Remplacement de la pile

1. Mettre la centrale à l'arrêt.
2. Ouvrir le clavier.
3. Enlever la pile usagée.
4. Appuyer 2 fois sur l'autoprotection pour décharger complètement le clavier.
5. Insérer la pile neuve.
6. Refermer le clavier.

F. Retour usine

Si vous avez perdu le code clavier, vous pouvez faire un retour usine du clavier :

1. Enlever la pile et appuyer plusieurs fois sur l'autoprotection.
2. Maintenir la touche **3** appuyée tout en insérant la pile.
3. Continuer à appuyer sur **3** jusqu'à entendre 3 bips qui indiquent que le retour usine est effectué.
4. Relâcher la touche **3**, le retour usine est terminé.

Après le retour usine, le code clavier est de nouveau celui par défaut : **0000**. Tous les codes utilisateurs et les données NFC sont effacés. Le clavier doit être réenregistré dans la centrale pour fonctionner.