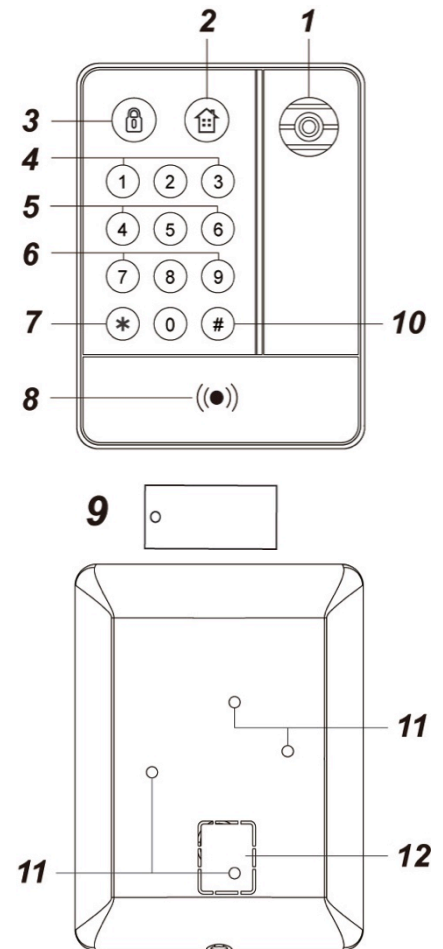


# Clavier déporté avec lecteur de tags NFC et sirène KPT-32N-F1

## A. Identification

1. Sirène
2. Voyant orange : Marche partielle
  - Clignotements et clavier rétro-éclairé : système en Marche partielle
  - Clignotements pendant 5 secondes : pile faible ou autoprotection ouverte en mode normal
  - Clignotements avec 4 bips : erreur pour l'une des raisons suivantes :
    - Pas de réponse de la centrale
    - Demande de mise en Marche partielle alors que le système est en Marche totale
    - Demande de mise en Marche confirmée
    - Erreur système (autoprotection centrale, autoprotection périphérique, périphérique hors service, porte ouverte, pile faible périphérique)
3. Voyant rouge : Marche totale
  - Allumé et clavier rétro-éclairé : clavier en mode test
  - Clignotements et clavier rétro-éclairé : système en Marche totale
  - Clignotements avec 4 bips : erreur pour l'une des raisons suivantes :
    - Pas de réponse de la centrale
    - Demande de mise en Marche partielle alors que le système est en Marche totale
    - Demande de mise en Marche confirmée
    - Erreur système (autoprotection centrale, autoprotection périphérique, périphérique hors service, porte ouverte, pile faible périphérique)
4. Alarme Panique (si fonction doubles touches activée)
  - Appuyer sur les touches **1** et **3** pour déclencher une alarme Panique
5. Alarme Incendie (si fonction doubles touches activée)
  - Appuyer sur les touches **4** et **6** pour déclencher une alarme Incendie
6. Alarme Médicale (si fonction doubles touches activée)
  - Appuyer sur les touches **7** et **9** pour déclencher une alarme Médicale
7. Touche étoile \*
8. Lecteur NFC
9. Tag NFC
10. Touche dièse #
11. Pré-trous de fixation x 4
12. Autoprotection



## B. Enregistrement

### Enregistrement par le mode test

1. Mettre la centrale en mode Enregistrement (via l'application mobile ou le site web).
2. Taper le code clavier (par défaut : **0000**) puis appuyer sur la touche **\*** (mode test). Le clavier émet un bip long, le voyant rouge s'allume et le clavier est rétro-éclairé.
3. Appuyer sur les touches **\*** puis **7**. Le clavier émet un bip long puis 3 bips lorsqu'il reçoit le signal d'acquiescement de la centrale. Si le clavier n'émet pas les 3 bips, recommencer la procédure d'enregistrement depuis l'étape 1.
4. Le clavier doit alors être enregistré dans le système. Vérifier dans la centrale que l'enregistrement s'est bien déroulé.

### Enregistrement par la fonction doubles touches

1. Mettre la centrale en mode Enregistrement (via l'application mobile ou le site web).
2. Appuyer sur les touches **#** et **\*** en même temps et maintenir 2 secondes. Le clavier émet un bip long puis 3 bips lorsqu'il reçoit le signal d'acquiescement de la centrale. Si le clavier n'émet pas les 3 bips, recommencer la procédure d'enregistrement depuis l'étape 1.
3. Le clavier doit alors être enregistré dans le système. Vérifier dans la centrale que l'enregistrement s'est bien déroulé.

## C. Installation

### Vérification du niveau radio

Avant de fixer le clavier, vérifier son niveau RSSI en appuyant sur les touches # et \* en même temps ou en tapant le code du clavier (par défaut : **0000**) suivi de la touche \* (mode test) puis en appuyant sur les touches \* puis 7 :

- si le niveau est égal ou supérieur à 4, installer le module.
- si le niveau est inférieur à 4, trouver un autre emplacement.

### Installation

1. Ouvrir le clavier.
2. Percer les pré-trous.
3. Repérer et percer les trous sur le mur.
4. Visser la face arrière au mur.
5. Refermer le clavier.

## D. Fonctionnement

### Sirène intégrée

Le comportement de la sirène intégrée est le suivant :

- **Temporisation de sortie** : le clavier bippe en fonction des réglages de la centrale et émet un bip long lorsque le système passe en Marche totale ou partielle.
- **Temporisation d'entrée** : le clavier bippe en fonction des réglages de la centrale et émet 2 bips lorsque le système passe à l'Arrêt.
- **Sirène d'alarme** : la sirène sonne en continu lorsqu'une alarme est déclenchée.

### Mode test

Le clavier peut entrer en mode test en tapant le code du clavier (par défaut : **0000**) suivi de la touche \*. Le clavier émet un bip long, le voyant rouge s'allume et le clavier est rétro-éclairé.

Pour sortir du mode test, appuyer 2 fois sur la touche #. Le clavier émet un bip long et le voyant rouge s'éteint. Sinon, le clavier sort automatiquement du mode test après 5 minutes.

En mode test, les fonctions suivantes peuvent être configurées :

- Appuyer sur les touches \* puis **1** pour accéder au mode Gestion NFC
- Appuyer sur les touches \* puis **2** pour activer les doubles touches de l'alarme Panique
- Appuyer sur les touches \* puis **3** pour activer les doubles touches de l'alarme Incendie
- Appuyer sur les touches \* puis **4** pour activer les doubles touches de l'alarme Médicale
- Appuyer sur les touches \* puis **5** pour désactiver les doubles touches (**par défaut**)
- Appuyer sur les touches \* puis **6** pour changer le code clavier
- Appuyer sur les touches \* puis **7** pour transmettre une trame d'enregistrement
- Appuyer sur les touches \* puis **8** pour activer la marche sans code utilisateur
- Appuyer sur les touches \* puis **9** pour activer la marche avec code utilisateur (code enregistré dans la centrale) (**par défaut**)
- Appuyer 2 fois sur la touche # pour sortir du mode test

### Enregistrement des tags NFC

Le clavier peut enregistrer les informations d'un tag NFC et lui affecter un code utilisateur. Un même code utilisateur peut être affecté à 2 tags NFC maximum. Le nombre de tags NFC qui peut être enregistré sur le clavier dépend donc du nombre de codes utilisateur disponibles dans la centrale dans la limite de 100 tags NFC et 50 codes utilisateurs. Le lecteur NFC du clavier est activé 10 secondes après l'insertion des piles.

6. En mode test appuyer sur les touches \* puis **1**, le clavier émet un bip long et le voyant orange s'allume.
7. Entrer un code utilisateur, puis appuyer sur la touche #.
  - Si aucun tag NFC n'est ou n'a été associé à ce code utilisateur, le clavier émet un long bip et le voyant orange se met à clignoter pendant 5 secondes.
  - Si un tag NFC est ou a été associé à ce code utilisateur, le clavier émet un bip et le voyant orange se met à clignoter pendant 5 secondes.
8. Dans le délai de 5 secondes, placer un tag NFC sur la surface du lecteur NFC du clavier pour lui associer le code utilisateur précédemment saisi.
  - Si le tag présenté est nouveau, le clavier émet 2 bips.
  - Si le tag présenté existe déjà dans le clavier (précédemment attribué à un autre code utilisateur), le clavier émet 1 bip.
  - Après chaque tag associé, patienter 5 secondes avant d'en associer un autre au même code utilisateur.
9. Le clavier quitte le mode enregistrement NFC après 5 secondes d'inactivité.
10. Pour enregistrer un autre tag NFC, répéter les étapes 2 et 3.
11. Appuyer sur # pour retourner en mode test.

Les erreurs suivantes peuvent survenir :

- Si le code saisi dépasse la limite max. de 4 chiffres, le voyant orange clignote avec 4 bips.
- Si le clavier a déjà stocké le nombre maximum de codes utilisateurs (selon le modèle de la centrale), le voyant rouge clignote avec 4 bips lorsque vous tentez de taper un code supplémentaire.

- Si le clavier a déjà enregistré le nombre maximum de tags NFC, le voyant orange clignote lorsque vous tentez d'enregistrer un tag supplémentaire.

## Suppression des tags NFC

1. En mode test appuyer sur les touches \* puis 1, le clavier émet un bip long et le voyant orange s'allume.
2. Si vous souhaitez supprimer tous les tags attribués à un code utilisateur, entrer le code utilisateur, puis appuyer sur la touche \*, le clavier émet un long bip.
3. Si vous souhaitez supprimer un seul tag spécifique, appuyer sur la touche \*, le clavier émet un long bip et le voyant orange clignote 5 secondes.
4. Poser le tag sur le lecteur dans les 5 secondes :
  - Si le tag existe déjà dans le clavier, le clavier émet 2 bips pour signifier que les données du tag ont été supprimées.
  - Si le tag n'existe pas dans le clavier, le clavier émet 4 bips pour indiquer l'erreur.
  - Après chaque suppression de tag, patienter 5 secondes avant d'en supprimer un autre ; il est possible de supprimer plusieurs tags en les posant sur le lecteur l'un après l'autre.
5. Le clavier quitte le mode suppression NFC après 5 secondes d'inactivité.
6. Appuyer sur # pour retourner en mode test.

## Changement du code clavier

1. Taper le code clavier (par défaut : 0000) puis appuyer sur la touche \* (mode test).
2. Appuyer sur les touches \* puis 6, le clavier émet un bip long.
3. Entrer le code clavier (par défaut : 0000).
4. Appuyer sur la touche \*, le clavier émet un bip long. En cas de saisie d'un code incorrect, le clavier émet 4 bips et quitte la fonction de changement du code clavier.
5. Entrer le nouveau code.
6. Appuyer sur la touche #, le clavier émet un bip long. Le nouveau code clavier est activé.
7. Appuyer sur # pour retourner en mode test.

## Mise en Marche avec code utilisateur ou tag NFC

En mode test, appuyer sur les touches \* puis 9 pour activer la mise en Marche avec code utilisateur.

- **Marche totale** : Appuyer sur la touche Marche totale puis entrer le code utilisateur ou passer un tag NFC sur le lecteur. Le voyant rouge et le rétro-éclairage du clavier s'allument et le clavier émet un bip. Une fois le système en marche, le clavier émet un bip long, le voyant rouge clignote et le rétro-éclairage du clavier reste allumé.
- **Marche partielle** : Appuyer sur la touche Marche partielle puis entrer le code utilisateur ou passer un tag NFC sur le lecteur. Le voyant orange et le rétro-éclairage du clavier s'allument et le clavier émet un bip. Une fois le système en marche, le clavier émet un bip long, le voyant orange clignote et le rétro-éclairage du clavier reste allumé.
- **Arrêt** : Entrer un code utilisateur ou passer un tag NFC sur le lecteur. Le clavier émet 1 bip. Une fois le système à l'arrêt, le clavier émet 2 bips et le rétro-éclairage du clavier clignote.

## Mise en marche sans code utilisateur

En mode test, appuyer sur la touche \* puis 8 pour activer la mise en marche sans code utilisateur.

- **Marche totale** : Appuyer sur la touche Marche totale. Le voyant rouge et le rétro-éclairage du clavier s'allument et le clavier émet un bip. Une fois le système en marche, le clavier émet un bip long, le voyant rouge clignote et le rétro-éclairage du clavier reste allumé.
- **Marche partielle** : Appuyer sur la touche Marche partielle. Le voyant orange et le rétro-éclairage du clavier s'allument et le clavier émet un bip. Une fois le système en marche, le clavier émet un bip long, le voyant orange clignote et le rétro-éclairage du clavier reste allumé.
- **Arrêt** : Entrer un code utilisateur ou passer un tag NFC sur le lecteur. Le clavier émet 1 bip. Une fois le système à l'arrêt le clavier émet 2 bips et le rétro-éclairage du clavier clignote.

## Fonction doubles touches

Les doubles touches sont désactivées par défaut. Si elles sont activées :

- Alarme Panique : Appuyer sur les touches 1 et 3 et maintenir 1 seconde pour déclencher une alarme Panique.
- Alarme Incendie : Appuyer sur les touches 4 et 6 et maintenir 1 seconde pour déclencher une alarme Incendie.
- Alarme Médicale : Appuyer sur les touches 7 et 9 et maintenir 1 seconde pour déclencher une alarme Médicale.

## Défauts

Lorsque le clavier est en mode normal :

- Lors d'un changement d'état, si un défaut existe dans le système, les voyants orange et rouge clignotent et le clavier émet 4 bips.  
Appuyer à nouveau sur la touche Marche totale/partielle pour effectuer une Marche confirmée (uniquement si la marche confirmée est activée sur la centrale).
- En cas de saisie d'un mauvais code clavier pour entrer en mode test, le clavier émet 4 bips.  
Si un mauvais code utilisateur est entré 4 fois, le clavier désactive les touches pendant 1 minute et l'indique en faisant clignoter les voyants et sonner un bip 6 fois. Pendant cette période, tout appui sur une touche n'est pas pris en compte et le clavier émet 1 bip.  
Après 1 minute, le clavier émet un bip long pour indiquer que les touches sont à nouveau fonctionnelles.

## Mode veille

Le clavier est actif pendant 5 secondes lors de l'appui d'une touche ou en cas de détection d'un tag NFC à proximité. Après 5 secondes d'inactivité ou à la fin d'une commande, le clavier se met en veille.

## Autoprotection

Le clavier possède une autoprotection à l'ouverture et à l'arrachement. Lorsque l'autoprotection est ouverte, le clavier envoie un signal à la centrale. L'autoprotection est désactivée en mode test.

## E. Piles

Le clavier est alimenté par trois piles CR123 3 V Lithium. Lorsque le niveau des piles est faible, un signal est envoyé à la centrale.

### Remplacement de la pile

1. Mettre la centrale à l'arrêt.
2. Ouvrir le clavier.
3. Enlever les piles usagées.
4. Appuyer 2 fois sur l'autoprotection pour décharger complètement le clavier.
5. Insérer les piles neuves.
6. Refermer le clavier.

## F. Retour usine

Si vous avez perdu le code clavier, vous pouvez faire un retour usine du clavier :

1. Enlever les piles et garder l'autoprotection ouverte.
2. Maintenir la touche **3** appuyée tout en insérant les piles.
3. Continuer à appuyer sur **3** jusqu'à entendre 3 bips qui indiquent que le retour usine est effectué.
4. Relâcher la touche 3, le retour usine est terminé.

Après le retour usine, le code clavier est de nouveau celui par défaut : **0000**. Tous les codes utilisateurs et les données NFC sont effacés. Le clavier doit être réenregistré dans la centrale pour fonctionner.